



## CREARE UNA TAB DI FACEBOOK SULLA PAGINA AZIENDALE



**c**  **winning**  
conversazioni digitali

Autore: KATIA D'ORTA (@katiatrew)   
in collaborazione con MARISA FAUSONE (@Mfausone) 



Attribuzione 3.0 Italia (CC BY 3.0 IT)

Questo è un riassunto in linguaggio accessibile a tutti del [Codice Legale \(la licenza integrale\)](#).

[Limitazione di responsabilità](#)

### Tu sei libero:

- di riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, esporre in pubblico, rappresentare, eseguire e recitare quest'opera
- di modificare quest'opera
- di usare quest'opera per fini commerciali



### Alle seguenti condizioni:



**Attribuzione** — Devi attribuire la paternità dell'opera nei modi indicati dall'autore o da chi ti ha dato l'opera in licenza e in modo tale da non suggerire che essi avallino te o il modo in cui tu usi l'opera.

### Prendendo atto che:

**Rinuncia** — E' possibile [rinunciare](#) a qualunque delle condizioni sopra descritte se ottieni l'autorizzazione dal detentore dei diritti.

**Pubblico Dominio** — Nel caso in cui l'opera o qualunque delle sue componenti siano nel [pubblico dominio](#) secondo la legge vigente, tale condizione non è in alcun modo modificata dalla licenza.

**Altri Diritti** — La licenza non ha effetto in nessun modo sui seguenti diritti:

- Le eccezioni, libere utilizzazioni e le altre utilizzazioni consentite dalla legge sul diritto d'autore;
- I diritti [moral](#)i dell'autore;
- Diritti che altre persone possono avere sia sull'opera stessa che su come l'opera viene utilizzata, come il diritto [all'immagine](#) o alla tutela dei dati personali.

**Nota** — Ogni volta che usi o distribuischi quest'opera, devi farlo secondo i termini di questa licenza, che va comunicata con chiarezza.

[Questa guida è liberamente scaricabile sul sito cowinning.it](#)

Questa guida è stata realizzata per tutti coloro che vogliono personalizzare la propria pagina aziendale di Facebook.

## CREARE UNA TAB DI FACEBOOK

Per creare una tab è necessario creare una pagina collegata con il proprio profilo Facebook (da qui in poi abbreviato in Fb) che sarà vista come **pagina aziendale**, nella quale verrà aggiunta la nuova Tab. Per ottenere una Tab bisogna creare una nuova App con Fb. Qual è la differenza tra Tab e App?

La Tab è il riquadro che ospita l'App. Nell'esempio di Cowinning, "Foto", "Mi piace", "Team Cowinning", sono le Tab. Le App sono appunto le applicazioni che ne strutturano i contenuti.



Le procedure da compiere sono di due tipi, che si sviluppano parallelamente e sono complementari tra loro. La creazione, configurazione e collegamento dell'App nel proprio profilo Fb e la creazione di un account Heroku che consentirà, sia di modificare in locale il contenuto della cartella dell'App, sia di caricare in remoto i file modificati e gli aggiornamenti.

### CREAZIONE APP:

entrare nel profilo Fb e, nel menu blu in alto a destra, cliccare sulla rotellina e scegliere "Impostazioni account". Nella parte bassa della finestra che si aprirà, si trovano dei link tra i quali, "crea una pagina" e "sviluppatori". La prima consentirà di creare la nuova pagina sulla quale si appoggerà la nuova App, la seconda servirà a creare l'App stessa.



The screenshot displays the Facebook account settings interface. On the left, a navigation menu includes options like 'Generale', 'Protezione', 'Privacy', 'Diario e aggiunta di tag', 'Blocco', 'Notifiche', 'Per cellulare', 'Seguaci', 'Applicazioni', 'Inserzioni', 'Pagamenti', and 'Dashboard di assistenza'. The main content area is titled 'Impostazioni generali dell'account' and contains a table of account details:

Nome	Katia D'Orta	Modifica
Nome utente	http://www.facebook.com/katia.dorta	Modifica
E-mail	Principale: dortakatia@yahoo.it	Modifica
Password	L'ultima modifica alla password risale a più di un anno fa.	Modifica
Reti	Nessuna rete.	Modifica
Lingua	Italiano	Modifica

Below the table, there is a link to 'Scarica una copia dei tuoi dati di Facebook'. At the bottom of the page, a navigation bar includes links for 'Informazioni', 'Crea un'inserzione', 'Crea una Pagina', 'Sviluppatori', 'Opportunità di lavoro', 'Privacy', 'Cookie', 'Condizioni', and 'Centro assistenza'. The 'Crea una Pagina' and 'Sviluppatori' links are highlighted with red boxes.

Tralasciamo la creazione della pagina per la quale è sufficiente cliccare su “Crea una Pagina” e seguire la procedura guidata al termine della quale, il nome della nuova pagina verrà aggiunto nel menu di cui sopra.

Cliccando su “Sviluppatori” si accede ad una schermata che propone di Integrare Facebook con le nostre applicazioni IOS, di Integrare Facebook con le nostre applicazioni Android o di integrare Facebook nel nostro sito o ospitare le nostre applicazioni su facebook.com (che è il nostro obiettivo). Se si sceglie la terza opzione si è rimandati ad una serie di tutorial che spiegano i primi passi da fare per intraprendere l'operazione. Se è la prima volta che creiamo un'applicazione dobbiamo registrarci come sviluppatori (Facebook for Developers) cliccando su “Register Now”, (guardiamo la sezione “REGISTRAZIONE COME SVILUPPATORE”) se invece si è già un po' esperti o ci siamo già registrati clicchiamo su “Apps”

Become a Facebook Developer  
Build great social apps and get more installs

Register Now

# Share Dialog

Sharing made simple for iOS apps

Get Started Learn More



iOS

Integrate Facebook with your native iOS apps.



Facebook per Android

Integrate Facebook with your native Android apps.



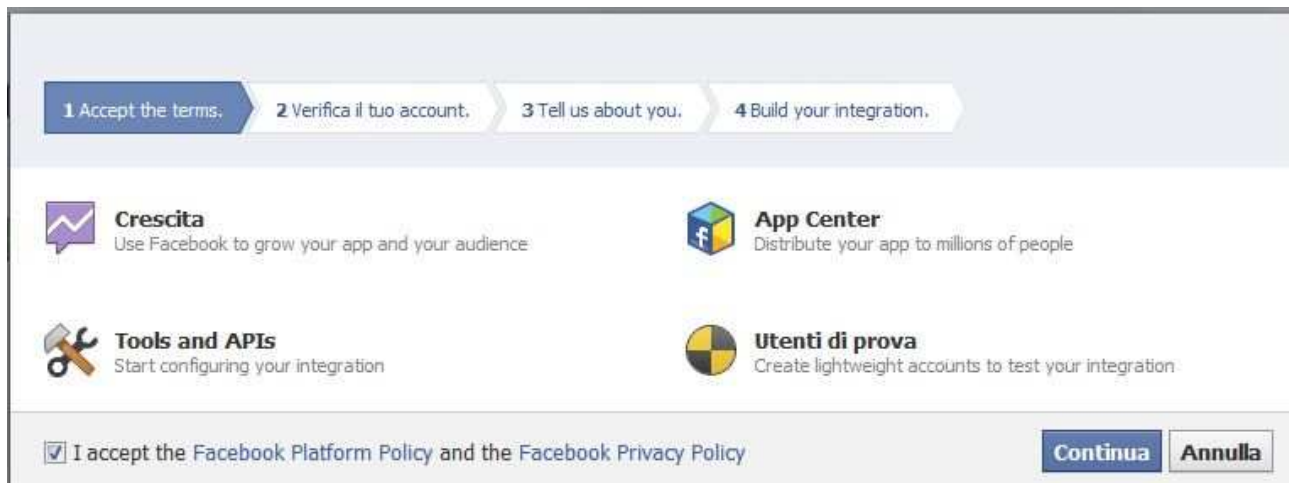
Web

Integrate Facebook with your website or host your apps in Facebook.com.

## REGISTRAZIONE COME SVILUPPATORE

La prima volta che si crea un'applicazione, Fb richiede che vi registriate come sviluppatore (developers).

Cliccate su "Register Now" e seguite una procedura guidata di qualche minuto, che consiste nell'interpretare due codici captcha, inserire il proprio numero di cellulare (o di carta di credito), al quale sarà inviato istantaneamente un numero di codice da inserire nel form successivo.

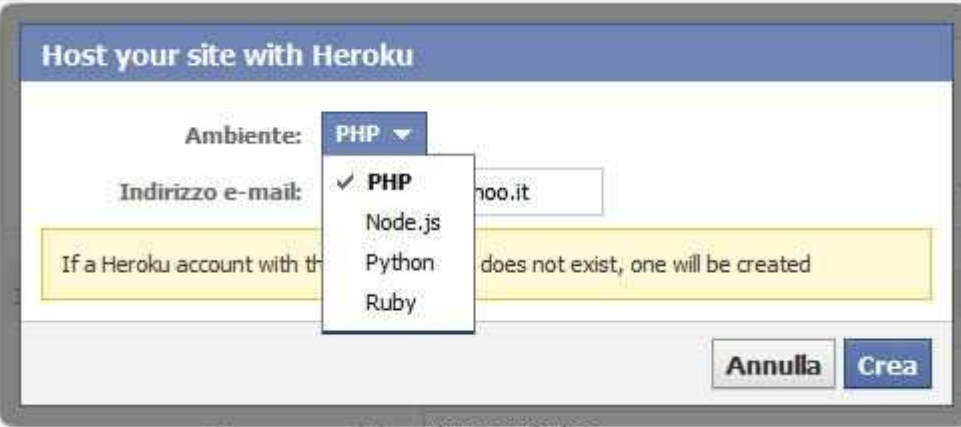


Una volta terminata la procedura di registrazione come Sviluppatore clicchiamo su "Apps" e poi su "Crea applicazione." Si aprirà la seguente finestra di dialogo:



Compiliamo fornendo il nome dell'applicazione, App namespace – che è il nome che comparirà nella URL – (e deve essere scritto senza maiuscole e spazi) e selezioniamo l'unica piattaforma di cloud computing sulla quale sarà ospitata la nuova applicazione che FB ci propone: Heroku (per convenzione con Fb da settembre 2011).

Inserite il codice captcha e vi troverete di fronte alla scelta dell'ambiente di sviluppo.



Per quanto riguarda questa scelta è preferibile optare per PHP, un linguaggio di programmazione gratuito, molto diffuso e ampiamente spiegato in guide e tutorial. Completata la creazione della App, **solo la prima volta**, si dovrà scaricare ed installare Heroku sul proprio pc. Ma di questo ci occuperemo più avanti.

*In questa fase bisogna prestare molta attenzione perché al termine della procedura guidata, cliccando su Go to App si aprirà una pagina internet sul server di Heroku che ci mostra il contenuto della nostra applicazione; in realtà la nostra applicazione deve essere ancora personalizzata e quindi dobbiamo **chiuderla** e tornare su Applicazioni – nome app – Generali*

## CONFIGURAZIONE DELL'APP

Una volta tornati ad Applicazioni – Nome dell'app - Generali ci troveremo di fronte alla schermata seguente:

**Impostazioni**

- Generali
- Regole per gli sviluppatori
- Autorizzazioni
- Pagamenti
- Aggiornamenti in tempo reale
- Avanzate

Dettagli applicazione

- Review Status
- Open Graph
- Traduzioni
- Avvisi
- Insights

Link correlati

- Usa il tool di debug
- Usa Graph API Explorer
- Use Object Browser
- Visualizza come l'app appare sul diario
- Elimina l'applicazione

**Applicazioni** ▶ cowninning\_team ▶ Generali

**cowninning\_team**

App ID: 523760641017654  
 App Secret: 997017712c3f94e5197810c83a919bcb (reimposta)  
 This app is in **Sandbox Mode** (Only visible to Admins, Developers and Testers)

<https://secure-ridge-7923.herokuapp.com/>

Scegli come la tua app si integra con Facebook

- Website with Facebook Login Log in to my website using Facebook.
- Applicazione su Facebook Use my app inside Facebook.com.
- Web mobile Bookmark my web app on Facebook mobile.
- Applicazione iOS nativa Publish from my iOS app to Facebook.
- Applicazione nativa Android Publish from my Android app to Facebook.
- Page Tab Crea una scheda personalizzata per le Pagine Facebook.

Salva modifiche

Da notare che la nostra applicazione è attualmente in **Sandbox Mode** che vuol dire che è visibile solo agli amministratori della pagina, agli sviluppatori e ai testers.

Clicchiamo su Page Tab e compiliamo i seguenti campi:

Applicazione nativa Android Publish from my Android app to Facebook.

Page Tab

Page Tab Name: [?] Team Cowninning

Page Tab URL: [?] <http://secure-ridge-7923.herokuapp.com/>

Secure Page Tab URL: [?] <https://secure-ridge-7923.herokuapp.com/>

Page Tab Edit URL: [?]

Immagine scheda Pagina:

Page Tab Width: [?]  Normal (810px)  Stretta (520 px)

Salva modifiche

Page Tab Name: nome dell'applicazione

Il Page Tab URL e la Secure Page Tab URL saranno già compilate con l'indirizzo di riferimento della nostra app sul server Heroku.

*Da notare: "secure-ridge-7923" è il nome della cartella che Heroku mi ha assegnato. Ricordatevi di annotare il nome che Heroku vi assegna perché vi servirà per i passaggi successivi.*

Page Tab Edit URL: possiamo lasciarlo in bianco

Dove è presente Immagine scheda Pagina potete caricare un'immagine che deve essere grande 111X74px



Nella nostra pagina noi abbiamo inserito questa:

Infine selezionate la grandezza della pagina: 810px oppure 520px e clicchiamo su Salva modifiche.

## Heroku

A dark-themed login form with two input fields for 'Email' and 'Password'. Below the password field is a 'Log In' button. At the bottom left is a 'Reset Password' link, and at the bottom right is a 'Sign Up' link. A footer message reads 'Getting started with Heroku is easy'.

Ora che abbiamo creato la nostra pagina con una nuova Tab, dobbiamo preoccuparci di personalizzarla e qui entra in gioco l'interazione con Heroku, che una volta installato, ci permetterà di modificare il contenuto della Tab.

Nel frattempo avremo ricevuto una mail di Fb con un link che rimanda alla finestra di dialogo qui accanto per impostare una password per l'account Heroku. Passaggio fondamentale per poter fare l'Heroku login nel command shell (cmd.exe da "Programmi" – "Accessori" – "Prompt dei comandi").

La mail contiene anche l'indicazione dei siti dove scaricare Heroku e le istruzioni di prima mano.

Se si ha un sistema operativo Windows si cliccherà su <http://toolbelt.Herokuapp.com/windows> per il download (ovviamente, se si ha un sistema operativo diverso da Windows, si sceglierà tra le altre due alternative).

Scaricato Heroku in locale, si lancia l'installazione al termine della quale, bisogna aprire il prompt del dos.

Assicurarci di essere in c:\> e scrivere "Heroku login"

A screenshot of a Windows command prompt window titled 'C:\Windows\system32\cmd.exe'. The text inside shows the user navigating to the root directory and running 'heroku login'. The prompt asks for Heroku credentials, and the user enters 'pippo@yahoo.it' for the email. The password is hidden, and the message 'Authentication successful.' is displayed.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versione 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.

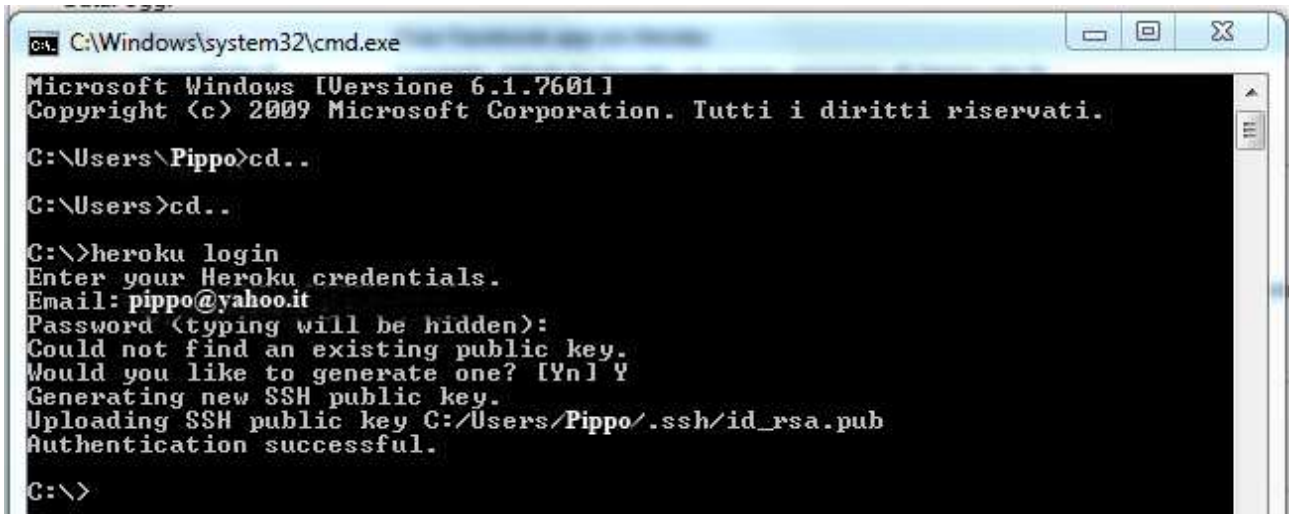
C:\Users\Pippo>cd..
C:\Users>cd..
C:\>heroku login
Enter your Heroku credentials.
Email: pippo@yahoo.it
Password (typing will be hidden):
Authentication successful.

C:\>
```



Inserire la nostra e-mail e la nostra password che non verrà visualizzata.

Una volta loggati (Authentication successful), **sempre solo la prima volta**, ci verrà chiesto se vogliamo generare la nuova chiave pubblica SSH (Generating new SSH public key) : la risposta è **Y** (yes).



```

C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versione 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.

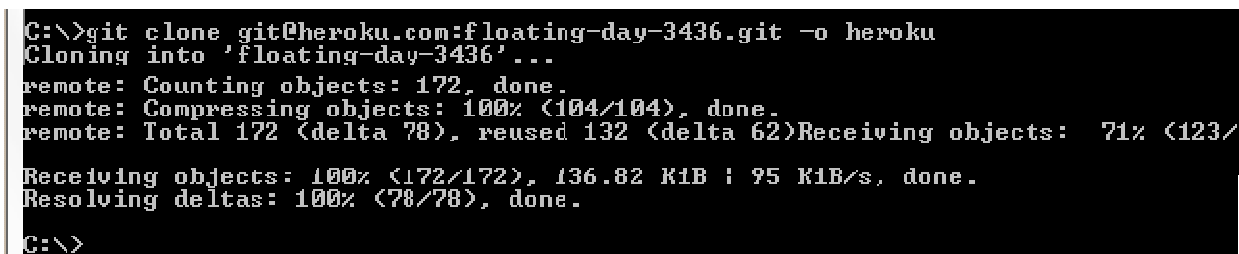
C:\Users\Pippo>cd..
C:\Users>cd..
C:\>heroku login
Enter your Heroku credentials.
Email: pippo@yahoo.it
Password (typing will be hidden):
Could not find an existing public key.
Would you like to generate one? [Yn] Y
Generating new SSH public key.
Uploading SSH public key C:/Users/Pippo/.ssh/id_rsa.pub
Authentication successful.

C:\>
  
```

Ora bisogna copiare sul **disco C** del proprio computer, la cartella dell'applicazione che Heroku ci ha assegnato.

Come vi ho fatto notare nella scheda delle applicazioni, il nome che Heroku ha assegnato alla mia cartella è *secure-ridge-7923*.

Il comando da digitare è il seguente: `git clone git@heroku.com:secure-ridge-7923.git -o Heroku` dove naturalmente "heroku.com:secure-ridge-7923" andrà sostituito dal nome assegnato da Heroku alla vostra app.



```

C:\>git clone git@heroku.com:floating-day-3436.git -o heroku
Cloning into 'floating-day-3436'...
remote: Counting objects: 172, done.
remote: Compressing objects: 100% (104/104), done.
remote: Total 172 (delta 78), reused 132 (delta 62)Receiving objects: 71% (123/
Receiving objects: 100% (172/172), 136.82 KiB | 95 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (78/78), done.

C:\>
  
```

Al termine di questa operazione, andate sul vostro disco fisso **C** e potrete vedere la presenza della cartella che vi è stata assegnata.

Nel mio caso ho trovato "secure-ridge-7923".

La cartella contiene di default (predefinito), le cartelle "stylesheets", "images", "javascript", "sdk", una index.php ed alcuni altri files. **Il tutto va sostituito con i propri file.**

Una volta che abbiamo sostituito i file dobbiamo caricarli dal pc locale al server di Heroku.

La prima cosa da fare è entrare nella nostra cartella con il seguente comando:

`cd secure-ridge-7923` (sostituite secure-ridge-7923 con il nome della vostra cartella)

I comandi da eseguire sono i seguenti:

- `git commit -am "changed greeting"` – modifica file e caricare i nostri.

- `git push heroku` – esce da Heroku e rende effettive le modifiche

Un altro comando fondamentale è:

- `git add nomefile` – aggiunge un file

Per chi avesse scarse conoscenze dell'ambiente Dos, è utile sapere che:

**cd..** risale di un livello  
**cd nome cartella** entra in una cartella  
**tasto Del o frecce** torna indietro o sposta nelle 4 direzioni

inoltre

si scrive solo da sinistra verso destra; non si può usare il mouse; non si può “copiare” o “incollare”.

Per vedere se i nostri file sono stati effettivamente caricati, apro il browser e digito `nomecartella.Herokuapp.com`

### COLLEGARE L'APP ALLA NOSTRA PAGINA AZIENDALE

Una volta che abbiamo trasferito i nostri file sul server di Heroku non ci resta che collegare l'applicazione creata, alla pagina Fb prescelta. Si dovrà quindi rientrare nella schermata delle Applicazioni e, nella barra dell'indirizzo, che si presenta come quella qui sotto,



(<https://developers.facebook.com/apps>) con

[http://www.facebook.com/add.php?api\\_key=APPID&pages](http://www.facebook.com/add.php?api_key=APPID&pages) dove, APPID sta per ID dell'applicazione e va

cambiato con il numero ID assegnato durante la creazione dell'APP (nel nostro esempio

**523760641017654**). Nel nostro caso l'indirizzo corretto sarà:

`http://www.facebook.com/add.php?api_key=523760641017654&pages`

Ci verrà chiesto a quale pagina vogliamo “Aggiungere” la App e, fatta la scelta, premeremo OK.

Un ultimo avvertimento: ricordiamo che finora la nostra applicazione è in modalità Sandbox. Dobbiamo disattivarla e la nostra app sarà finalmente visibile online.